

Konzept Aktive Mittagspause

Idee	Die aktive Mittagspause bietet den Schülerinnen und Schülern Unterhaltung und Entspannung auf vielfältige Weise. Neben dem Sportplatz, der Sporthalle und den Schulhöfen, bieten verschiedene Räume ein abwechslungsreiches Angebot. Bewegung, Kreativität, Spiel und Spaß schaffen einen Ausgleich zum Unterricht. In angenehmer Atmosphäre können die SuS ihren Interessen nachgehen und ihre Fähigkeiten stärken.
Zielgruppe	Klassenstufe 5 – 10 (klassenübergreifend)
Ziele	Die SuS sollen entspannt und motiviert in die zweite Hälfte des Schultages starten. Mit Freunden Spaß haben, sich austauschen und Neues entdecken. Sie sollen sich geborgen und aufgefangen fühlen, ihre Fähigkeiten und ihr Selbstbewusstsein sollen gestärkt werden. Sie lernen in der Gemeinschaft ein freundliches Miteinander und die Einhaltung von Regeln. Die SuS freuen sich auf die Angebote und nutzen sie vielfältig.
Methoden	Jeder wird motiviert und integriert, damit er sich nicht allein gelassen fühlt. Die pädagogischen Mitarbeiter leiten die Aktivitäten und achten auf die Einhaltung der Regeln. Jede Aktivität obliegt ihrem eigenen Konzept. Diese werden im Einzelnen genauer vorgestellt. Wöchentliche Pläne veranschaulichen das Angebot. Eine Anmeldung ist nicht erforderlich. Um allen SuS die gleichen Voraussetzungen zu bieten, gilt es Regeln einzuhalten. Diese sind deutlich sichtbar ausgehängt.
Partizipation	Jeder entscheidet spontan und eigenverantwortlich, welche Aktivität er wählen und wie lange er teilnehmen möchte.
Zeitplan	Tägliche Angebote während der „Aktiven Mittagspause“
Material	Jedes Angebot ist dem Inhalt entsprechend sehr gut ausgestattet.
Evaluation	Wünsche und Kritik werden im Gespräch wahrgenommen und nach Möglichkeit umgesetzt.

Mediathek

Idee	<p>Die Schülerinnen und Schüler haben die Möglichkeit verschiedene Medien zu nutzen und in einer schönen und ruhigen Atmosphäre ihre Mittagspause in vielfältiger Weise zu gestalten.</p> <p>Sie erleben Spaß in der Gemeinschaft oder können beim Lesen, Puzzeln, Rätseln zur Ruhe kommen.</p> <p>Die SuS lernen das Büchereisystem kennen und können sich einbringen.</p>
Ziele	<p>Die Lese- und Medienkompetenz wird gestärkt. Interesse und Begeisterung werden in vielfältiger Weise geweckt. Die SuS werden im Schulalltag und in persönlichen Angelegenheiten unterstützt. Gemeinsames spielen fördert das soziale Miteinander.</p>
Methoden	<p>Durch Mithilfe im Büchereiwesen stärken die SuS ihr Selbstbewusstsein. Altersgerechte Spiele dürfen zwei Mal pro Woche für 15 Min. am PC gespielt werden.</p> <p>Wünsche können jederzeit eingebracht werden.</p> <p>Monatliche Aktionen animieren die SuS aller Altersstufen, die Mediathek kennenzulernen und zu nutzen.</p>
Material	<p>Es stehen 5 PCs, 5 Tablets, Bücher, Zeitschriften, Spiele, Quizblöcke, Rätselhefte, Geobender, Puzzle, Story Cubes und interaktive Medien zur Verfügung.</p>

Insel

Idee	<p>In ruhiger, gelöster Atmosphäre können die Schüler und Schülerinnen allein oder mit anderen spielen.</p>
Ziele	<p>Die SuS lernen verschiedene Gesellschaftsspiele kennen. Ziel ist es, Spaß zu haben, zu lachen, sich zu konzentrieren oder die eigene Kreativität beim Bauen mit Legosteinen zu entfalten.</p>
Methoden	<p>Unter Anleitung lernen die SuS die Spielregeln kennen oder helfen sich gegenseitig.</p> <p>Abwechslung bieten regelmäßige Spielturniere.</p>
Material	<p>Gesellschaftsspiele, Schach, Puzzle und Legobausteine stehen in großer Auswahl zur Verfügung.</p>

Kicker

Idee	Die Schüler und Schülerinnen erleben Spaß beim gemeinsamen Billard und Kicker spielen. Das stärkt ihre Teamfähigkeit und weckt Begeisterung.
Ziele	Sie entwickeln Taktik und lernen fair zu spielen. Ihr Feingefühl wird gestärkt. Das soziale Miteinander wird sehr gefördert.
Methoden	2-4 SuS spielen miteinander. Sie lernen und beachten die Spielregeln. Anfänger werden angeleitet und unterstützt. Um vielen die Teilnahme zu ermöglichen, wird regelmäßig gewechselt. Die Regeln sind ausgehängt, so dass diese auch selbst erfasst werden können.
Material	Es stehen 4 Kicker und 1 Billardtisch, sowie unterschiedlich große Queues zur Verfügung.

Kreativwerkstatt

Idee	Die Schülerinnen und Schüler können sich kreativ entfalten. Malutensilien und Mandalas sind vorhanden und können nach Wunsch jederzeit genutzt werden.
Ziele	Kreative und motorische Fähigkeiten werden entwickelt und das Interesse an handwerklichen Arbeiten geweckt.
Methoden	Nach eigenen Ideen oder durch Anleitung können die Su S Gegenstände oder Bilder gestalten. Die Phantasie wird durch basteln, schneiden und malen angeregt. Es werden Bastelideen passend zur Jahreszeit und zu Feiertagen angeboten.
Material	Alles zu verwendende Material wird zur Verfügung gestellt; z.B. Farben, Papier, Klebstoffe, Buntstifte und Deko-Material.

Chill-Lounge

Idee	Die Chill-Lounge lädt dazu ein, auf dem Sofa zu liegen, ein Buch zu lesen, oder sich in kleinen Gruppen zu unterhalten.
Ziele	Die Schüler und Schülerinnen können sich in ruhiger und gemütlicher Atmosphäre entspannen und mit Freunden austauschen.
Methoden	Die Chill-Lounge kann während der gesamten Mittagspause genutzt werden. Die SuS entscheiden wie lange sie sich aufhalten möchten.
Material	Es stehen Sitzsäcke und Sofas zur Verfügung

WII-Raum

Idee	Zur kurzweiligen Entspannung werden altersgerechte Konsolenspiele angeboten.
Ziele	Klassenübergreifend finden sich Schülerinnen und Schüler zum Spielen zusammen, um sich in Sport- und Geschicklichkeitsspielen einzeln oder in Gruppen zu messen.
Methoden	Der Wechsel nach 10-15 Minuten wird angekündigt und akzeptiert, um eine möglichst große Zahl der SuS die Spielmöglichkeit zu bieten.
Material	Es stehen verschiedene Software und Hardware (WII, Playstation) zur Verfügung.

Oase

Idee	In der Oase können die Schülerinnen und Schüler zur Ruhe kommen und abschalten. Sie lernen sich auf vielfältige Weise zu entspannen und die Stille zu schätzen.
Ziele	Die SuS schöpfen Kraft und lernen Entspannungsübungen, die sie auch im privaten Alltag anwenden können. Die Nutzung digitaler Medien verliert an Priorität.
Methoden	Entspannungsübungen, autogenes Training und Traumreisen zeigen den SuS verschiedene Möglichkeiten auf, um zu entspannen. Passende Musik, Yoga-Matten, Decken und Kissen sorgen dafür, dass sich die SuS wohl fühlen. Unterschiedliche Materialien kommen zum Einsatz und regen die Sinne an. Es wird darauf geachtet, dass Störungen vermieden werden. Die Angebote wechseln und sind in einem wöchentlichen Plan ersichtlich.
Material	Yoga-Matten, Decken, Kissen, Klangschalen, Massagebälle, Wärmekissen, Steine, Materialien für einen Sinnes-Parcour

Schulhof - Nord

Idee	Dieser Bereich soll schwerpunktmäßig von der 7. und 8. Klassenstufe genutzt werden. Ruhe- und Spielbereich sind getrennt.
Ziele	Um die Klassenstufen räumlich zu entzerren werden hier Angebote für unterschiedliche Interessen angeboten. Zur aktiven Bewegung werden Gruppenspiele, wie z.B. Tischtennis und Boule angeboten.
Methoden	Bewegungsspiele werden angeleitet und aktiv unterstützt.
Material	Tischtennisplatten, kleine Tore, sowie Basketballkörbe stehen festmontiert bereit. Eine Kletterspinne steht allen zur Verfügung.

Schulhof - Süd

Idee	Dieser Bereich soll schwerpunktmäßig von der 5. und 6. Klassenstufe genutzt werden. Verschiedene Spiele laden zum Mitmachen ein. Die Schülerinnen und Schüler haben Spaß beim Spiel an der frischen Luft.
Ziele	Die SuS werden animiert sich auf vielfältige Weise zu beschäftigen. Sie lernen neue Spiele und deren Regeln kennen. Durch die Bewegung wird ein körperlicher Ausgleich geschaffen.
Methoden	Es werden altersgerechte Spiele angeboten und angeleitet. Die SuS werden zum aktiven Mitmachen motiviert. Im Bereich der Sandfläche stehen feste Spielplatzgeräte zur Verfügung. Im Bereich des überdachten Schulhofes können sich diverse Spielgeräte ausgeliehen werden und die Fläche kann aktiv genutzt werden.
Material	Schaukeln, Rutsche und Turngeräte sind fix montiert. Es stehen Geschicklichkeitsspielgeräte, Mikado, Diabolos, Wurf- und Kegelspiele, Kreide etc. zum Ausleihen zur Verfügung.

Sporthalle

Idee	Die Sporthalle bietet ein attraktives Bewegungsangebot. Verschiedene Ballspiele, Parcours, Staffelspiele und tänzerische Aktivitäten, sorgen für Spaß und Abwechslung.
Ziele	Der Teamgeist und das soziale Miteinander werden gestärkt. Stress wird abgebaut und die körperliche Fitness wird unterstützt. Der Anreiz, sich auch in der Freizeit verstärkt zu bewegen, wird gestärkt. Jeder ist willkommen und wird integriert. Die Schülerinnen und Schüler erleben Spaß in der Gemeinschaft, entdecken ihre eigenen Stärken und Interessen und lernen sich an Regeln zu halten.
Methoden	Die Aktionen werden angeleitet, Regeln erklärt. Das Angebot wechselt und ist in einem Wochenplan ersichtlich. Es wird klassenübergreifend gespielt und jeder integriert. Mannschaften werden gelost, um keinen zu benachteiligen. Sportschuhe mit heller Sohle sind notwendig. Die Bälle, Spiele etc. werden ausschließlich von der Schule gestellt.

Material	Bälle, Hockeyschläger, Badminton, Tischtennis, Hula-Hopp Reifen etc.
-----------------	----------------------------------------------------------------------

Sportplatz

Idee	Auf dem Sportplatz werden vorrangig Teamsportarten, wie z.B. Fußball, Hockey, Volleyball und Wikingerschach angeboten, um die Schülerinnen und Schüler zu motivieren, sich an der frischen Luft zu bewegen. Der Kunstrasen und das Volleyballfeld schaffen dafür beste Bedingungen. Zuschauer sind willkommen, sollen sich jedoch in einem dafür begrenzten Bereich aufhalten.
Ziele	Der Teamgeist und das soziale Miteinander werden gestärkt. Die körperliche Fitness wird unterstützt und schafft Anreize sich auch in der Freizeit verstärkt zu bewegen. Jeder ist willkommen und wird integriert. Die SuS erleben Spaß in der Gemeinschaft, entdecken ihre eigenen Stärken und Interessen und lernen sich an Regeln zu halten.
Methoden	Die Aktionen werden angeleitet, Regeln erklärt. Das Angebot wechselt und ist in einem Wochenplan ersichtlich. Es wird klassenübergreifend gespielt, jeder wird integriert. Mannschaften werden gelost, um keinen zu benachteiligen. Sportkleidung ist nicht zwingend notwendig, aber ratsam. Die Bälle und Spiele werden ausschließlich von der Schule gestellt.
Material	Bälle, Hockeyschläger, Wurfgeräte, Badminton